

## 1.- INTRODUCCIÓN

El presente manual está dirigido a aquellos usuarios que comienzan a trabajar con ProEngineer, y es un complemento a la labor que realiza el formador.

En el libro se recogen las diferentes etapas que componen la fase de diseño, desde la concepción y creación de piezas y ensamblajes hasta la generación de planos.

A continuación se enumeran los diferentes capítulos, y se describe brevemente cada uno.

- 2.- **Conceptos de modelado de sólidos:** Comenzaremos situando la fase de diseño dentro del ciclo de desarrollo de un producto, y continuaremos describiendo técnicas de modelado de sólidos, apoyándonos en ejemplos.
- 3.- **Entorno de trabajo de ProE:** En este capítulo se presenta el entorno de trabajo de ProEngineer. Es el primer contacto con la herramienta de diseño. Se describen las ventanas principales, menús, iconos, tipos de modelo, versiones, árbol de modelo, etc..
- 4.- **Parts I:** Una vez que conocemos el entorno de trabajo de ProEngineer, comenzaremos a enumerar las funciones de modelado disponibles para la creación de sólidos.
- 5.- **Parts II:** En este capítulo se describen las operaciones mas comunes que se pueden aplicar sobre funciones (patrones, copias, grupos, etc... )
- 6.- **Datums:** En este capítulo se enumeran los tipos de referencia disponibles en ProEngineer.
- 7.- **Sketch:** Proceso de creación de secciones. Entidades de dibujo, dimensionado de secciones, restricciones, relaciones.
- 8.- **Assembly :** Montaje de conjuntos. Restricciones fijas, móviles, explosiones.
- 9.- **Drawings:** Generación de planos 2D, control de vistas, secciones, tablas.